

Утверждено

приказом управления образования  
Администрации города Иванова  
от 29.03.2019 № 191

## ПОЛОЖЕНИЕ

о городской игре среди учащихся образовательных учреждений города Иванова  
«МегаQR»

### 1. Общие положения

Аббревиатура QR производна от англ. quick response, что переводится как «быстрый отклик». Основное достоинство QR-кода — это легкое распознавание этого кода сканирующим оборудованием (в том числе и фотокамерой мобильного телефона), что дает возможность использования в торговле, производстве, логистике.

Городская игра «МегаQR» (далее – Игра) проводится среди учащихся образовательных учреждений города Иванова. Организаторы конкурса: Управление образования Администрации города, Центр технического творчества «Новация», компания «Мегафон».

### 2. Цели и задачи Игры

Основными целями и задачами проведения Игры являются:

- ознакомление учащихся с новыми технологиями;
- обучение учащихся навыкам использования новых технологий;
- стимулирование развития креативного мышления, творческого самовыражения учащихся образовательных учреждений города Иванова.

### 3. Участники Игры

В Конкурсе принимают участие команды, состоящие из учащихся 8-11 классов общеобразовательных учреждений и обучающиеся творческих объединений учреждений дополнительного образования города Иванова.

Для участия необходим телефон с доступом в интернет и цифровой фотоаппарат.

**ВНИМАНИЕ!** Участвует 1 команда от образовательного учреждения.

В состав команды входят:

- 3 ученика 8-11 классов (13-17 лет),
- 1 взрослый (педагог).

### 4. Сроки проведения и место проведения Игры

Прием заявок осуществляется с **01.04.2019 по 01.05.2019**

**Общая тематика игры «Театр начинается с вешалки»**

Игра проводится в три этапа:

**I этап** – Регистрация.

Для регистрации необходимо:

1. Зарегистрироваться:

1) в группе <http://vk.com/megaqr> в обсуждениях [https://vk.com/topic-29536174\\_39400923](https://vk.com/topic-29536174_39400923)

2) по ссылке

[https://docs.google.com/forms/d/1xSZtuZ80CzWbPJgNqLPW9X3dvPO7I7no3KnEgIKulCM/viewform?chromeless=1&edit\\_requested=true](https://docs.google.com/forms/d/1xSZtuZ80CzWbPJgNqLPW9X3dvPO7I7no3KnEgIKulCM/viewform?chromeless=1&edit_requested=true)

**II этап** - **подготовительный. 10 мая 2019 в 17.00** участники (представители каждой команды) приглашаются на консультацию по использованию технологии QR кодирования, а также для получения дополнительных заданий по игре в МАУ ДО ЦТТ «Новация» по адресу г. Иванова, ул. Типографская 25/55

**III этап** – Игра. Дата проведения - **25 мая 2019**

**Место проведения игры.** Игра состоится в городе Иванова.

## **5. Порядок организации и проведения Игры.**

Для организационно-методического обеспечения проведения Игры создается оргкомитет. Состав оргкомитета формируется из представителей управления образования Администрации города Иванова, Центра технического творчества «Новация», представителей компании «Мегафон». Оргкомитет устанавливает сроки, даты и место проведения Игры.

Ход игры:

1. Команда в месте сбора получает подсказку места расположения 1-го QR кода.
  2. Команда разгадывает место расположения QR кода и направляется туда.
  3. На месте расположения QR кода команда находит код, расшифровывает его с помощью, установленной в телефоне программы.
  4. Расшифрованный командой слоган является темой для фотографии.
  5. Команда делает фотографию на заданную тему.
  6. Участники приносят фотографию в пункты приёма информации (торговые точки «Мегафон»).
  7. Сдав задание, команда получает подсказку следующего места расположения QR-кода.
- Таким образом, команда выполняет несколько заданий.

## **6. Подведение Игры конкурса и награждение победителей.**

Подведение итогов, награждение участников и победителей игры состоится на одной из площадок, организованных в рамках мероприятий Дня города.

Победители Игры награждаются дипломами и призами.

Информация об Игре будет размещена на сайте управления образования Администрации города Иванова, а также в контакте в группе «МегаQR» и сайте: новация37.рф