

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Игровая студия 3D база»
Краткое описание	Программирование в игровой студии позволит школьникам погрузиться в игровой мир, разработанный самостоятельно от идеи до готового проекта.
Актуальность программы	Направление, позволяющее освоить продвинутое программирование на языке BluePrints и C++ в движке Unreal Engine 5, также научиться дизайну уровней в 3D графике, углубить знания терминологии языков программирования и многое другое.
Содержание программы	1. Знакомство с Meta Humans и World Machine. 2. Практическая деятельность в Unreal Engine 5. 3. Вариативная часть. Решение конкретной задачи (кейса).
Цели программы	Углубление навыков алгоритмического, графического объектного программирования в ходе разработки игр и участия в профильных мероприятиях; развитие навыков проектной деятельности.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> · улучшают владение набором компетенций в области программирования; · углубляют и расширяют знания в области информатики, геометрии; · углубляют и расширяют знания в использовании функций программы Unreal Engine 5; · создают собственные программы, проекты.
Особые условия проведения (при наличии)	Программа предназначена для обучающихся 7 - 8 классов. Зачисление по итогам обучения с направления «Игровая студия 3D старт». 1 - 36 неделя – основной раздел программы. 37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.
Материально-техническая база	ПК с операционной системой: Windows 10, ПО: Unreal Engine 5.