

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	<b>Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Робототехника EV3 СПОРТ»</b>
Краткое описание	Введение обучающихся в соревновательную робототехнику. Для реализации программы используется образовательный конструктор LEGO MINDSTORMS Education EV3.
Актуальность программы	Соревновательная робототехника - увлекательное занятие, способствующее решению самых разнообразных логических и конструкторских задач. Опираясь на знания конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3, обучающиеся научатся применять свой опыт, получая необходимый результат при подготовке к соревнованиям.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Введение.</li> <li>2. Конструирование.</li> <li>3. Программирование.</li> <li>4. Проектная деятельность.</li> <li>5. Вариативная часть. Решение конкретной задачи (кейса).</li> </ol>
Цели программы	Развить у обучающихся навыки конструирования, программирования и управления робототехническими устройствами на основе конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3, сформировать навыки соревновательной деятельности.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>· расширяют знания среды программирования EV3;</li> <li>· развивают навыки проектной деятельности;</li> <li>· принимают участие в городских, региональных, федеральных конкурсах, соревнованиях по робототехнике.</li> </ul>
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для детей 6-7 классов. НЕОБХОДИМЫ знания конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3, основы работы с компьютером. Зачисление по итогам обучения с направления Робототехника EV3 СТАРТ.</p> <p>1-36 неделя - основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Конструктор LEGO MINDSTORMS Education EV3, программное обеспечение LEGO, ноутбуки.