

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	<b>Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Разработка VR/AR приложений старт»</b>
Краткое описание	Введение обучающихся в мир виртуальной (VR) и дополненной (AR) реальности.
Актуальность программы	Согласно статистике, VR/AR - рынок стремительно развивается. Для каждого будущего специалиста будут полезны знания в данных областях: работа в 3D-редакторе, разработка приложений, развитие навыков креативного мышления. Программа способствует повышению интереса к самым востребованным компетенциям и дальнейшей профориентации.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Общие сведения о виртуальной, дополненной и смешанной реальностях. Знакомство с основными понятиями и устройствами.</li> <li>2. Знакомство с 3D моделированием.</li> <li>3. Технология дополненной реальности.</li> <li>4. Технология виртуальной реальности.</li> <li>5. Работа в команде: создание AR-симуляции.</li> <li>6. Проектная деятельность.</li> <li>7. Вариативная часть. Проектная деятельность.</li> </ol>
Цели программы	Сформировать у детей среднего школьного возраста навыки работы с VR/AR-технологиями, развить коммуникативные и проектные навыки.
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- сформируют представление о виртуальной, дополненной и смешанной реальности, о базовых понятиях, актуальности и перспективах данных технологий;</li> <li>- сформируют представление о разнообразии, конструктивных особенностях и принципах работы VR/AR-устройств;</li> <li>- научатся работать с профильным программным обеспечением (инструментарием дополненной реальности, графическими 3D-редакторами).</li> </ul>
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для обучающихся 6 - 7 классов.</p> <p><b>НЕОБХОДИМЫ</b> навыки работы на компьютере.</p> <p>1 - 36 неделя – основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Демонстрационное оборудование (экран, проектор), компьютеры с операционной системой: Windows 10, Шлемы виртуальной реальности, профессиональные штативы, смартфоны, очки дополненной реальности, WEB-камеры.