АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Разработка VR/AR приложений база»**
Краткое описание	Создание AR-VR проектов с применением технологий на базе ARFoundation и Vuforia.
Актуальность программы	Согласно статистике, VR/AR - рынок стремительно развивается. Для каждого будущего специалиста будут полезны знания в данных областях: работа в 3D-редакторе, разработка приложений, развитие навыков креативного мышления. Программа способствует повышению интереса к самым востребованным компетенциям и дальнейшей профориентации.
Содержание программы	1. Работа с проектами прошлого года. 2. Изучение языка программирования C# - основы. 3. Изучение языка программирования C#. 4. AR Foundation. 5. Разработка VR на Unity. 6. Проектная деятельность. 7. Вариативная часть. Проектная деятельность.
Цели программы	Сформировать у детей среднего и старшего школьного возраста навыки работы с VR/AR-технологиями, развить коммуникативные и проектные навыки.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> - изучат основы ООП и языка C#; - получат знания о применении технологий на базе AR Foundation и Vuforia; - разработают проекты виртуальной, дополненной или смешанной реальности.
Особые условия проведения (при наличии)	Программа предназначена для обучающихся 8 - 11 классов. Зачисление по итогам обучения с направления «Разработка VR/AR – приложений старт». 1 - 36 неделя – основной раздел программы. 37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.
Материально-техническая база	Демонстрационное оборудование (экран, проектор), компьютеры с операционной системой: Windows 10, Шлемы виртуальной реальности, профессиональные штативы, смартфоны, очки дополненной реальности, WEB-камеры.