

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	<b>Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «ТехноЛига»</b>
Краткое описание	Уникальная возможность для школьников, чтобы познакомиться с миром технического творчества, узнать о своих склонностях и способностях, научиться грамотной и эффективной коммуникации, освоить техники критического мышления, прокачать свою креативность, собрать команду и создать свой уникальный проект.
Актуальность программы	Действенным инструментом освоения компетенций в перспективных областях и эффективным способом обучения решению практических задач, в том числе инженерного характера, является проектная деятельность. Именно поэтому в ходе реализации программы обучающиеся проходят курс проектной работы, предполагающий развитие компетенций в планировании, разработке и защите проекта по одному из выбранных ими направлений.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Профессии будущего и мое место в жизни.</li> <li>2. Эффективная коммуникация.</li> <li>3. «Информационный щит и меч». Развитие критического мышления.</li> <li>4. Эмоциональный интеллект.</li> <li>5. Креативность, теория решения изобретательских задач.</li> <li>6. «Один в поле не воин». Лидер и команда. Навыки кооперации.</li> </ol>
Цели программы	Сформировать и поддержать у школьников среднего звена интерес к занятию техническим творчеством, используя образовательные и технические возможности Центра цифрового образования детей «IT-куб» и детского технопарка «Кванториум. Новатория», содействовать их профессиональной ориентации и развитию «гибких навыков».
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ознакомились с перспективными направлениями развития науки и техники, с профессиями будущего;</li> <li>- получают на практике знания об образовательных и технических возможностях Центра цифрового образования детей «IT-куб» и детского технопарка «Кванториум. Новатория»;</li> <li>- приобретут необходимые компетенции в ходе реализации проектной деятельности;</li> <li>- создадут свой уникальный проект.</li> </ul>
Особые условия проведения (при наличии)	Программа ориентирована на школьников 5 – 8 классов, проявляющих интерес к техническому творчеству.
Материально-техническая база	Персональные компьютеры с ПО ( MS Visual Studio, 3D Max, Fusion 360, Blender, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, PyCharm) и специальным оборудованием (3D-принтеры, робототехнические комплекты, зеркальные фотоаппараты, лазерный гравер, плоттеры и тп).