

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	<b>Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «IT Программирование Minecraft»</b>
Краткое описание	Программа направлена на изучение базовых основ программирования Python в игровой форме, на платформе Minecraft. Среда Minecraft позволяет сформировать у обучающихся интерес к программированию.
Актуальность программы	Язык Python отвечает всем современным требованиям объектно-ориентированного программирования. Также следует отметить, что изучение Python значительно облегчает переход к изучению других языков программирования.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основы языка программирования</li> <li>2. Телепортация с помощью переменных</li> <li>3. Математика, моментальное строительство и супер-прыжки</li> <li>4. Общаемся с помощью строк</li> <li>5. «Истина» и «Ложь» булевых значений</li> <li>6. Итоговый контроль</li> <li>7. Вариативная часть. Решение кейсов.</li> </ol>
Цели программы	Обучение программированию через создание творческих проектов в игре Minecraft.
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы, обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• овладеют понятиями «переменная», «условный оператор», «цикл», «строки», терминологией проектной деятельности и алгоритмов разработки;</li> <li>• сформируют навыки разработки, тестирования и отладки несложных программ.</li> </ul>
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для обучающихся 5 классов. НЕОБХОДИМЫ навыки работы на компьютере.</p> <p>1 - 36 неделя – основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Демонстрационное оборудование (экран, проектор), компьютеры с операционной системой: Windows 10, ПО Minecraft, ПО Spigot.