

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «3D анимация»
Краткое описание	Программа 3D-анимация позволяет создавать с помощью компьютерной графики объекты, движущиеся в трехмерном пространстве.
Актуальность программы	Программа 3D Studio MAX на данный момент наиболее популярна среди всех пакетов трехмерной графики. Данная программа является одним из главных инструментов объёмного моделирования. Изучение программы поможет учащимся в дальнейшем решать сложные задачи, встречающиеся в деятельности конструктора, архитектора, дизайнера, проектировщика трехмерных интерфейсов, а также специалиста по созданию анимационных 3D-миров для рекламной и кинематографической продукции.
Содержание программы	1. Интерфейс программы. Анимация. 2. Освещение. 3. V-Ray. 4. Спецэффекты. 5. Совмещение 2D и 3D. 6. Создание мультфильма. 7. 3D печать. 8. Вариативная часть. Решение конкретной задачи (кейса).
Цели программы	Формирование у обучающихся системы компетенций в области современных компьютерных технологий и технического проектирования посредством вовлечения в деятельность по созданию 3D анимации.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> · пространственному мышлению, дизайн-мышлению; · создавать персонажей и окружение; · создавать анимационные видео; · создавать свои трёхмерные анимационные ролики, расширяя свои знания в программах 3Ds Max и Blender 3D.
Особые условия проведения (при наличии)	Предлагаемая программа предназначена для обучающихся 6-7 классов. НЕОБХОДИМЫ навыки работы в растровых и векторных графических редакторах (например, Adobe Photoshop и Corel Draw). Зачисление по итогам обучения с направления 3D моделирование 3ds Max. 1-36 неделя - основной раздел программы 37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.
Материально-техническая база	Демонстрационное оборудование (экран, проектор), 3D принтер, компьютеры с операционной системой: Windows 10, ПО Autodesk 3ds Max, Blender.