

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Игровая студия 3D старт»
Краткое описание	Основной задачей направления является введение в профессиональный GameDev путем работы в Unreal Engine 5.
Актуальность программы	Unreal Engine 5 имеет целый набор инструментов для создания игр, которые адаптированы как для мобильных устройств, так и для современных игровых консолей. Обучающимся предоставляется возможность опробовать себя во всех сферах GameDev'a.
Содержание программы	1. Знакомство с 3D в Unreal Engine 5. 2. Практическая деятельность в Unreal Engine 5. 3. Вариативная часть. Решение конкретной задачи (кейса).
Цели программы	Обучить детей более сложным аспектам в области алгоритмического, графического объектного программирования, созданию игр и программ; развить навыки проектной деятельности.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> · познакомятся с интерфейсом Unreal Engine 5; · научатся использовать функции программы Unreal Engine 5; · сформируют умения при работе с программным обеспечением UnrealEngine; · научатся создавать собственные проекты.
Особые условия проведения (при наличии)	Программа предназначена для обучающихся 6 - 7 классов (возраст 12 – 13 лет). Зачисление по итогам обучения с направления «Игровая студия 2D». 1 - 36 неделя – основной раздел программы. 37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.
Материально-техническая база	ПК с операционной системой: Windows 10, ПО Unreal Engine 5.