

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Игровая студия проект»
Краткое описание	Данное направление создано для реализации задумок учеников. В нем нет ограничений на платформу или жанр, можно создать любой проект.
Актуальность программы	Четвертый год игровой студии позволяет ученикам реализовать свой потенциал и накопленные знания за предыдущие годы. Ученики создают игры и приложения, визуальное прототипирование и архитектурные проекты, вплоть до кинематографии.
Содержание программы	1. Подготовка к проектной деятельности. 2. Практическая деятельность в Unreal Engine 5. 3. Вариативная часть. Проектная деятельность.
Цели программы	Углубление навыков алгоритмического, графического, объектного программирования в ходе разработки игр и участия в профильных мероприятиях; развитие навыков проектной деятельности.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> <ul style="list-style-type: none"> · улучшают владение набором компетенций в области программирования; · углубляют и расширяют знания в области информатики, геометрии; · углубляют и расширяют знания в использовании функций программы Unreal Engine 5; · создают собственные программы, проекты.
Особые условия проведения (при наличии)	Программа предназначена для обучающихся 8 - 9 классов (возраст 14 – 15 лет). Зачисление по итогам обучения с направления «Игровая студия 3D база». 1 - 36 неделя – основной раздел программы. 37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.
Материально-техническая база	ПК с операционной системой: Windows 10, ПО: Unreal Engine 5.