

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «3D проект»
Краткое описание	В период освоения программы обучающиеся получают навыки 3D моделирования для разработки VR/AR приложений.
Актуальность программы	Почти для каждого хорошего приложения, использующего виртуальную или дополненную реальность, нужна команда разработки, в которой одни специалисты занимаются программной частью, а другие занимаются разработкой моделей необходимых для этого приложения. В рамках прохождения этой программы обучающиеся научатся использовать свои навыки 3D моделирования в команде с разработчиками и разрабатывать модели и анимацию по полученному ТЗ.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Введение в проектную деятельность. 2. Введение в разработку моделей для движков Vr/Ar. 3. Разработка проекта по ТЗ. 4. Вариативная часть. Проектная деятельность.
Цели программы	Развитие навыков разработки 3D моделей по ТЗ от заказчика, развитие софт компетенций взаимодействия в команде разработки.
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Разработают 3D модели для своих портфолио. • Научатся работать и договариваться с «заказчиком». • Получат навыки командной работы над проектом.
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для обучающихся 7 - 8 классов (возраст 13 - 14 лет). Обязательны навыки использования 3D редакторов и создания анимации в них. Зачисление по итогам обучения с направления «3D анимация».</p> <p>1 - 36 неделя – основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Стационарные компьютеры (ноутбуки) с высокой производительностью, графические 3D редакторы 3Ds Max и Blender, графический растровый редактор Krita.