

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «3D game проект»
Краткое описание	Во время прохождения курса учащиеся получают навыки использования 3D моделирования для разработки моделей в игровой индустрии.
Актуальность программы	Ни для кого не секрет, что игровая индустрия в последние годы становится одной из самых быстроразвивающихся, для которой всё больше нужно специалистов. В рамках этого курса учащиеся научатся разрабатывать 3D модели по техническому заданию от «заказчика», договариваться и работать в команде над несколькими проектами.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Введение в проектную деятельность. 2. Введение в разработку моделей для игровых движков. 3. Разработка проекта по ТЗ. 4. Вариативная часть. Проектная деятельность.
Цели программы	Развитие навыков разработки моделей по ТЗ от заказчика, развитие софт компетенций взаимодействия в команде разработки, создание своего портфолио.
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Научатся работать и договариваться с «заказчиком» • Натренируются использовать свои навыки моделирования для их использования в командных проектах • Разработают модели для своих портфолио
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для обучающихся 8 - 9 классов (возраст 14 – 15 лет). Обязательны навыки использования 3D редакторов и создания анимации в них. Зачисление по итогам обучения с направления «3D ARTIST».</p> <p>1 - 36 неделя – основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Стационарные компьютеры (ноутбуки) с высокой производительностью, графические 3D редакторы 3Ds Max и Blender, графический растровый редактор Krita.