

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Игровая студия 2D»
Краткое описание	Игровая студия - направление, позволяющее освоить основы геймдизайна в движке Game Maker Studio(GMS) и создать первую полноценную игру.
Актуальность программы	Программирование в игровой студии открывает ученикам широкий спектр развития, начиная с создания простейших игр и мультфильмов, заканчивая не только программированием, но ещё и проработкой сценария игры, диалогов, персонажей и цепочек событий.
Содержание программы	1. Программирование в Scratch. 2. Создание игр в RPG Maker. 3. Вариативная часть. Решение конкретной задачи (кейса).
Цели программы	Сформировать у детей навыки алгоритмического, графического объектного программирования, обучить созданию игр и программ.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> <ul style="list-style-type: none"> · получают навыки работы с программным обеспечением Game Maker Studio · приобретут навыки написания сценариев · научатся создавать игры и программы · подготовятся к изучению более сложных языков
Особые условия проведения (при наличии)	Программа предназначена для обучающихся 5 - 6 классов (возраст 11 – 12 лет). НЕОБХОДИМЫ навыки работы на компьютере. Зачисление по итогам обучения с направления «IT Scratch». 1 - 36 неделя – основной раздел программы. 37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.
Материально-техническая база	ПК с операционной системой: Windows XP или выше. ПО Game Maker Studio.