

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Робототехника EV3 СПОРТ»
Краткое описание	Введение обучающихся в соревновательную робототехнику. Для реализации программы используется образовательный конструктор LEGO MINDSTORMS Education EV3.
Актуальность программы	Соревновательная робототехника - увлекательное занятие, способствующее решению самых разнообразных логических и конструкторских задач. Опираясь на знания конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3, обучающиеся научатся применять свой опыт, получая необходимый результат при подготовке к соревнованиям.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Введение. 2. Конструирование. 3. Программирование. 4. Проектная деятельность в малых группах. 5. Вариативная часть. Решение конкретной задачи (кейса).
Цели программы	Развить у обучающихся навыки конструирования, программирования и управления робототехническими устройствами на основе конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3, сформировать навыки соревновательной деятельности.
Результаты программы	<u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u> <ul style="list-style-type: none"> · расширяют знания среды программирования EV3; · развивают навыки проектной деятельности; · принимают участие в городских, региональных, федеральных конкурсах, соревнованиях по робототехнике.
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для детей 6-7 классов. НЕОБХОДИМЫ знания конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3, основы работы с компьютером. Зачисление по итогам обучения с направления Робототехника EV3 СТАРТ.</p> <p>1-36 неделя - основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Конструктор LEGO MINDSTORMS Education EV3, программное обеспечение LEGO, ноутбуки.