

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «3D моделирование 3ds Max»
Краткое описание	Программа 3D Studio MAX компании Discreet на данный момент наиболее популярна среди всех пакетов трехмерной графики. Программа позволяет разрабатывать и создавать 3D-проекты в редакторе трехмерной графики 3ds Max.
Актуальность программы	Данная программа является одним из главных инструментов объёмного моделирования, помогающая углубить и расширить знания в области физики, информатики, геометрии. Обучающийся получит необходимые знания и навыки для реализации своих творческих идей. Прохождение курса поможет развить пространственное мышление, что обязательно пригодится при обучении в технических и архитектурных вузах, а также определённым образом способствует профессиональному самоопределению подростка.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Основы работы в 3Ds max. 2. Создание стандартных объектов. 3. Основы моделирования сложных объектов. 4. Создание составных объектов. 5. Основы топологии. 6. Работа с материалами. 7. Постановка и настройка освещения. 8. V-Ray. 9. Создание и защита финального проекта. 10. Вариативная часть. Решение конкретной задачи (кейса).
Цели программы	Формирование у обучающихся системы компетенций в области современных компьютерных технологий и технического проектирования посредством вовлечения в деятельность по созданию 3D моделей в программе 3ds Max, мотивация личности к профессиональному самоопределению.
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> · осваивают профессиональный набор компетенций в области 3D моделирования; · формируют основные знания и умения при работе с программным продуктом 3D Studio MAX; · знакомятся с технологией 3D печати: ключевыми понятиями, определениями, принципами работы с 3D принтером; · создают трёхмерные модели для самых разнообразных целей; · научатся основам трёхмерной анимации и дизайну.
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Предлагаемая программа предназначена для обучающихся 5-6 классов. Желательны навыки работы в растровых и векторных графических редакторах (например, Adobe Photoshop и Corel Draw). Зачисление по итогам обучения с направления 3D моделирование Blender (Для бюджетных групп).</p> <p>1-36 неделя - основной раздел программы. 37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>

Материально-техническая база	Компьютеры с операционной системой: Windows 2000, Windows XP или выше; 3D Studio MAX (9 и выше); 3D принтер.
------------------------------	--