

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Графический дизайн»
Краткое описание	Программа основывается на изучении графических пакетов растровой и векторной графики Adobe Photoshop, Adobe Illustrator и Corel Draw.
Актуальность программы	В условиях широкого применения 2D изображений в современном мире начинающему дизайнеру необходимо научиться работать в графических программах, предназначенных для создания векторной и растровой графики. Прохождение программы поможет учащимся в дальнейшем решать сложные задачи, встречающиеся в деятельности дизайнера в области полиграфии, рекламе, web-графике, предметном дизайне, создании фирменного стиля и т.д.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Интерфейс программ. 2. Инструменты. 3. Цветоведение. 4. Основы композиции. 5. Шрифт. 6. Редактирование фотографий. 7. Художественные стили, тенденции. 8. Вариативная часть. Решение творческой задачи.
Цели программы	Сформировать у обучающихся навыки художественного творчества в области графического дизайна посредством вовлечения в деятельность по изучению программ Photoshop, Adobe Illustrator и Corel Draw.
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • изучат основные методы работы в графических программах; • получат базовые навыки начального художественного образования; • разработают собственные проекты.
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для обучающихся 6 - 8 классов (возраст 12 – 14 лет). НЕОБХОДИМЫ навыки работы на компьютере.</p> <p>1 - 36 неделя – основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Стационарные компьютеры (ноутбуки) с высокой производительностью. Пакеты программ CorelDraw, Adobe Illustrator и Adobe Photoshop.