

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Разработка VR/AR приложений старт»
Краткое описание	Введение обучающихся в мир виртуальной (VR) и дополненной (AR) реальности.
Актуальность программы	Согласно статистике, VR/AR - рынок стремительно развивается. Для каждого будущего специалиста будут полезны знания в данных областях: работа в 3D-редакторе, разработка приложений, развитие навыков креативного мышления. Программа способствует повышению интереса к самым востребованным компетенциям и дальнейшей профориентации.
Содержание программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Общие сведения о виртуальной, дополненной и смешанной реальностях. Знакомство с основными понятиями и устройствами. 2. Знакомство с 3D моделированием. 3. Технология дополненной реальности. 4. Технология виртуальной реальности. 5. Работа в команде: создание AR-симуляции. 6. Проектная деятельность. 7. Вариативная часть. Проектная деятельность.
Цели программы	Сформировать у детей среднего и старшего школьного возраста навыки работы с VR/AR-технологиями, развить коммуникативные и проектные навыки.
Результаты программы	<p><u>В ходе освоения программы обучающиеся:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - сформируют представление о виртуальной, дополненной и смешанной реальности, о базовых понятиях, актуальности и перспективах данных технологий; - сформируют представление о разнообразии, конструктивных особенностях и принципах работы VR/AR-устройств; - научатся работать с профильным программным обеспечением (инструментарием дополненной реальности, графическими 3D-редакторами).
Особые условия проведения (при наличии)	<p>Программа предназначена для обучающихся 6 - 10 классов (возраст 12 – 17 лет). НЕОБХОДИМЫ навыки работы на компьютере.</p> <p>1 - 36 неделя – основной раздел программы.</p> <p>37 - 45 неделя - вариативный раздел программы.</p>
Материально-техническая база	Демонстрационное оборудование (экран, проектор), компьютеры с операционной системой: Windows 10, Шлемы виртуальной реальности, профессиональные штативы, смартфоны, очки дополненной реальности, WEB-камеры.